



COMPLESSO SCOLASTICO INTERNAZIONALE

GIOVANNI PAOLO II

Programma Annuale

ISTITUTO: *Istituto Tecnico Informatica e Telecomunicazioni*

CLASSE: *I*

MATERIA: *Tecnologie informatiche con Laboratorio*

Modulo n° 1	Contenuti Cognitivi
Elementi di HTML	<i>U.D.1:Scrivere una pag. in HTML U.D.2: Colori e codici esadecimali U.D.3:Introdurre immagini ed effettuare link U.D.4:Elenchi ordinati e non U.D.5: Realizzare un lavoro personale</i>
Modulo n° 2	Contenuti Cognitivi
Programmazione con SCRATCH	<i>1.1 Elementi di programmazione 1.2 introduzione a Scratch 1.3 disegno, geometria e quiz 1.4 struttura di controllo sequenza ed iterazione e selezione 1.5 Creare un quiz 1.6 Programmazione ad eventi 1.7 Animazione ed effetti grafici 1.8 Una storia animata, racconti o fumetti animati</i>
Modulo n° 3	Contenuti Cognitivi
Realizzare una APP	<i>1.1 Elementi di programmazione 1.2 introduzione alle App 1.3 struttura di controllo sequenza ed iterazione e selezione 1.4 Creare ua App 1.5 Programmazione ad eventi 1.6 Animazione ed effetti grafici</i>

Modulo n° 4	Contenuti Cognitivi
Arduino	<p><i>U.D.1: Schema ed elementi di programmazione</i></p> <p><i>U.D.2: Accensione di un led,(tre, quattro)</i></p> <p><i>U.D.3: Utilizzo di un interruttore</i></p> <p><i>U.D.4: Utilizza del tester per misure di tensione e corrente</i></p>

