



COMPLESSO SCOLASTICO INTERNAZIONALE

GIOVANNI PAOLO II

Programma Annuale

ISTITUTO: Liceo Scientifico sezione Scienze Applicate

CLASSE: III

MATERIA: Informatica

Modulo n° 1	Contenuti Cognitivi
Informazione e sua rappresentazione	<ul style="list-style-type: none">- Tipi di informazione e rappresentazione- Rappresentazione dei dati numerici- Sistema binario ed esadecimale- Rappresentazione di:<ul style="list-style-type: none">• numeri interi con e senza segno• numeri reali• caratteri alfanumerici• immagini (tecnica bitmap e vettoriale)• suoni e video (digitalizzazione)
Modulo n° 2	Contenuti Cognitivi
La programmazione	<ul style="list-style-type: none">- Dal problema al programma- Variabili e costanti- Fasi di simulazione e codifica di un algoritmo- Schemi di flusso di base e blocco di controllo multi decisionale- Schemi di composizione fondamentali e programmazione strutturata- Iterazione di sequenza, di selezione e di ripetizione
Modulo n° 3	Contenuti Cognitivi
La programmazione C++	<ul style="list-style-type: none">- Informazioni di base e storia del linguaggio- Compilatore DevC/C++- Peculiarità del linguaggio- Tipi di dati ed istruzioni di base- Metodologia ed implementazione di programmi